
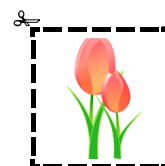


Activité 3 bis : La coccinelle

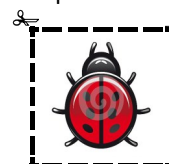
Annexe 4bis

Départ 					

La fleur est à découper et à coller dans une case qui deviendra la case arrivée.



La coccinelle est à découper et à placer dans la case départ.



Programmez le déplacement de la coccinelle de la case départ jusqu'à la case cible, là où il y a la fleur :

A découper si besoin :

↑	↑	↑	↑	↓	↓
↑	↑	↑	↑	↻	↻
↑	↑	↑	↑	↻	↻